

Nasza społeczność stanowi ogromną część tego, co sprawia, że nasze gry są tak niesamowite i dlatego cieszymy się, gdy czasami chce ona wykorzystać treści z naszych gier do tworzenia niesamowitych rzeczy, takich jak filmy w serwisie YouTube, treści w serwisie Twitch, a nawet drukowanie trójwymiarowych modeli niektórych naszych bohaterów!

Uwielbiamy, gdy tworzycie różne rzeczy, wykorzystując nasze treści, i chcemy Was zachęcić, abyście robili to dalej. Mając to na względzie, nasi prawnicy określili, co można, a czego nie można robić z własnością Gamepires uzyskiwaną z naszych gier.

My, czyli firma Gamepires d.o.o., Slavonska avenija 6A, 10000 Zagrzeb, Chorwacja („**Gamepires**”, „**nas**” lub „**my**” w odpowiednich formach gramatycznych). Niniejsze zasady regulują relację prawną między firmą Gamepires a Tobą.

1. DLACZEGO FIRMA GAMEPIRES STWORZYŁA TE ZASADY?

1.1. Jesteśmy świadomi, że prawo dotyczące własności intelektualnej jest dość zawile, a wielu kreatywnych ludzi obawia się, że posiadacze praw wkroczą i usuną treści, nad stworzeniem których tak ciężko pracowali.

1.2. Lubimy myśleć, że jesteśmy znani z tego, iż podchodzimy dość spokojnie do faktu wykorzystywania naszych treści do celów niekomercyjnych przez naszą społeczność, ale stworzyliśmy te zasady, aby wyjaśnić, kiedy będziemy i kiedy nie będziemy interweniować, gdy członkowie naszej społeczności fanowskiej będą korzystali z naszej własności intelektualnej.

2. JAKICH TREŚCI DOSTĘPNYCH W GRACH DOTYCZĄ TE ZASADY? CZEGO ONE NIE DOTYCZĄ?

2.1. Niniejsze zasady dotyczą wyłącznie treści dostępnych w SCUM, do których posiadamy prawa autorskie, znak towarowy lub inne prawa własności intelektualnej. Żadna część niniejszych zasad nie zmienia faktu, że firma Gamepires jest właścicielem wszystkich praw własności intelektualnej do SCUM.

2.2. Niniejsze zasady nie dotyczą niczego, co wiąże się z kodem źródłowym lub podstawowym oprogramowaniem, jakie występują w SCUM.

2.3. Zasady nie dotyczą innych gier stworzonych przez firmę Gamepires, takich jak Gas Guzzlers Extreme oraz Gas Guzzlers Combat Carnage.

2.4. Niniejsze Zasady nie dotyczą również korzystania z zastrzeżonych i niezastrzeżonych znaków towarowych należących do firmy Gamepires.

2.5. W niniejszym dokumencie dopuszczoną do wykorzystywania zawartość gry, o której mowa powyżej, nazywamy „**Własnością firmy Gamepires**”. Przykładowa Własność firmy Gamepires obejmuje:

2.5.1. film z rozgrywki przedstawiający Twoje przygody w naszych grach;

2.5.2. Twój awatar gracza;

2.5.3. wszelką wizualną reprezentację wszystkich aspektów środowiska w grze;

2.5.4. zrzuty ekranu lub zarejestrowane materiały przedstawiające Twoje przygody w naszych grach;

2.6 firma Gamepires nie jest właścicielem muzyki dostępnej w naszych grach. Nie zalicza się jej do Własności firmy Gamepires ani nie jest ona objęta niniejszą Polityką i może podlegać ograniczeniom stosowanym przez strony trzecie.

3. JAK DZIAŁAJĄ TE ZASADY?

3.1 Pod warunkiem przestrzegania tych zasad możesz tworzyć własne treści na podstawie Własności firmy Gamepires w celach określonych w akapitach 4 i 5 poniżej. Aby to umożliwić, firma Gamepires udziela Ci licencji na tworzenie tak zwanych dzieł pochodnych na podstawie Własności firmy Gamepires. Ta licencja:

3.1.1 ma charakter niewyłączny (co oznacza, że możemy udzielać jej także innym osobom, a nie tylko Tobie);

3.1.2 nie podlega przeniesieniu (co oznacza, że nie możesz przyznać nikomu innemu praw udzielonych Tobie w jej ramach);

3.1.3 podlega odwołaniu (co oznacza, że możemy anulować tę licencję, jeśli i kiedy zechcemy);

3.1.4 ma charakter niekomercyjny (co oznacza, że możesz tworzyć treści wyłącznie na użytek własny, a nie w celach zarobkowych, z wyjątkiem sytuacji opisanych w niniejszych zasadach);

3.1.5 nie podlega dalszemu licencjonowaniu (co oznacza, że nie możesz zatrudnić nikogo, aby wykonał działania objęte zakresem tej licencji).

3.2 Określone warunki niniejszych zasad ograniczają i wyjaśniają tę licencję.

3.3 Przedmiotowa licencja podlega również dalszemu przestrzeganiu przez Ciebie naszych [Warunków i postanowień](#) oraz [Umowy licencyjnej użytkownika końcowego](#) dotyczących wszelkiej Własności firmy Gamepires („**Warunki gier**”), które wyraźnie ujęto w niniejszych zasadach.

4. JAKIE DZIAŁANIA ZWIĄZANE Z WŁASNOŚCIĄ FIRMY GAMEPIRES SĄ DOZWOLONE W RAMACH NINIEJSZYCH ZASAD?

4.1 Ogólnie mówiąc, bardzo trudno jest przewidzieć wszystko, co kreatywni ludzie, tacy jak Ty, mogą wymyślić, więc ostatecznie musimy zastrzec sobie prawo do wskazywania, czy konkretne wykorzystania jest dopuszczalne w ramach niniejszych zasad. Jednak, w szerokim ujęciu, dozwolone są następujące sposoby wykorzystywania Własności firmy Gamepires:

4.1.1 Tworzenie treści wykorzystywanych w serwisach YouTube i Twitch: Możesz udostępniać swoje treści w serwisie YouTube lub Twitch (albo na podobnych platformach do strumieniowego przesyłania i udostępniania filmów) oraz brać udział w programach organizowanych w tych witrynach, które umożliwiają zarabianie pieniędzy na reklamach wyświetlanych w połączeniu z Twoimi treściami. Możesz również korzystać ze sponsoringu zapewnianego przez strony trzecie w związku z treściami zamieszczanymi przez Ciebie na tych platformach, pod warunkiem że żaden sponsoring nie spowoduje naruszenia przez Ciebie niniejszych zasad (w szczególności akapitu 6.1.5 dotyczącego tworzenia treści obraźliwych), nie będzie bezpośrednio promował strony trzeciej, której zamiarem będzie nieuczciwe działanie na szkodę działalności prowadzonej przez firmę Gamepires ani nie będzie w inny sposób naruszał Warunków gier.

4.1.2 Sztuka fanów – możesz tworzyć materiały (w formie cyfrowej lub innej) na podstawie Własności firmy Gamepires oraz udostępniać je na witrynach stron trzecich, takich jak deviantart.com. Ludzie mogą zlecić Ci jednorazowe wykonanie prywatnych materiałów przeznaczonych do własnego użytku,

ale nie możesz oferować masowych wydruków tworzonych przez Ciebie treści ani zamieszczać swoich projektów na towarach (zapoznaj się z naszymi ogólnymi zasadami dotyczącymi drukowania, które znajdują się poniżej).

4.1.3 Fikcja fanów – możesz pisać historie inspirowane Twoimi przygodami w grach oraz dzielić się nimi na niekomercyjnych witrynach z fikcją fanów, takich jak fanfiction.net lub archiveofourown.org, pod warunkiem że nie będziesz otrzymywać od nich w zamian żadnych płatności. Jeśli zamierzasz napisać coś z gatunku fikcji fanów na witrynę komercyjną (taką jak na przykład Amazon), w celu komercyjnej publikacji w formie fizycznej lub w zamian za prowizję od publikacji bądź wykorzystania w celach komercyjnych, najpierw musisz uzgodnić to z nami.

4.1.4 Drukowanie i obiekty trójwymiarowe – możesz tworzyć treści trójwymiarowe na podstawie modeli zaczerpniętych z naszych gier (na przykład swojego awatara), zakładając, że będą one przeznaczone na Twój własny użytek, nie będą oferowane w sprzedaży ani publikowane w witrynie internetowej strony trzeciej pobierającej opłatę za drukowanie na potrzeby sprzedaży innym osobom, pod warunkiem przestrzegania niniejszych zasad, a w szczególności akapitu 5.2 dotyczącego ograniczonego wykorzystywania. Jeśli zechcesz, możesz także wykorzystywać te modele trójwymiarowe w krótkich filmach animowanych, jakie stworzysz.

4.2 Masz możliwość publikowania treści tworzonych na podstawie Własności firmy Gamepires w swojej witrynie internetowej lub możesz łączyć się z witryną strony trzeciej zawierającą Twoje treści, pod warunkiem że ta witryna nie będzie naruszała żadnej z niniejszych zasad, w przeciwnym razie takie działanie będzie również uznawane na naruszenie tych zasad przez Ciebie.

4.3 Nie możesz wykorzystywać Własności firmy Gamepires do tworzenia NFT.

5. CZY MOGĘ SPRZEDAWAĆ RZECZY, KTÓRE STWORZĘ?

5.1 Chcemy zachęcać społeczność do tworzenia treści i nie będziemy mieli nic przeciwko sprzedaży przez Ciebie niewielkiej ilości takich materiałów, ale zawsze będziemy mieli ostatnie zdanie w sprawie tego, czy stworzone treści są, czy też nie są zgodne z niniejszymi zasadami.

5.2 Nie mamy nic przeciwko sprzedaży maksymalnie 100 sztuk pojedynczego artykułu, jaki stworzysz za pomocą Własności firmy Gamepires w przypadku, gdy taki obiekt zostanie wykonany ręcznie bądź w ramach ograniczonej partii produkcyjnej w fabryce prowadzonej przez stronę trzecią (łącznie z wariantami opartymi na takim samym projekcie, formie lub kształcie). Nie oznacza to zakazu wykonywania wariantów określonego artykułu (takiego jak na przykład brelok) pod warunkiem występowania widocznej i znacznej różnicy między dwoma sprzedawanymi przez Ciebie artykułami (sama zmiana, na przykład, koloru lub rozmiaru artykułu nie wystarczy do stworzenia wariantu).

5.3 W żadnym wypadku nie zezwala się na otwarte zamówienia wstępne, bezpośrednie wprowadzanie treści z gier bez elementów kreatywnych oraz sprzedaż w trybie drukowania na żądanie.

5.4 Wymaga się wyraźnego wskazania maksymalnej liczby dowolnego wyprodukowanego artykułu w opisie zamieszczanym w dowolnym prowadzonym przez Ciebie sklepie lub witrynie internetowej.

6. JAKIE DZIAŁANIA ZWIĄZANE Z WŁASNOŚCIĄ FIRMY GAMEPIRES NIE SĄ DOZWOLONE?

6.1 Oprócz ograniczeń wskazanych w akapicie 5 Własności firmy Gamepires nie można wykorzystywać do tworzenia treści przeznaczonych do następujących celów:

6.1.1 użytek komercyjny: z wyjątkiem powyższych postanowień, nie można tworzyć treści opartych na Własności firmy Gamepires z zamiarem uzyskania zysku komercyjnego, który zasadniczo oznacza sprzedaż artykułu lub uzyskiwanie wynagrodzenia dzięki niemu;

6.1.2 dekompilacja naszych gier lub uzyskiwanie dostępu do nich w nieuprawniony sposób: zabrania się dokonywania inżynierii wstecznej w przypadku jakichkolwiek naszych gier oraz tworzenia dostępu do nich za pośrednictwem nieoficjalnego lub nieuprawnionego klienta zewnętrznego;

6.1.3 tworzenie gry wideo lub oprogramowania bądź aplikacji w innej formie: nie można tworzyć żadnego rodzaju treści do gier wideo na podstawie Własności firmy Gamepires; zalicza się do nich niestandardowe zadania, modyfikacje lub dodatki do którejkolwiek z naszych gier; obejmuje to również tworzenie prywatnych serwerów gier na platformach, na które nasze istniejące gry nie są przeznaczone, oraz przenoszenie fragmentów tych gier na te platformy;

6.1.4 konkurowanie z firmą Gamepires: nie można tworzyć treści, które będą (lub mogą) konkurować z istniejącymi produktami stworzonymi przez firmę Gamepires; jeśli na przykład wprowadzimy figurkę przedstawiającą określony przedmiot z gry, nie będziesz mógł (mogła) sprzedawać swojego projektu tego przedmiotu;

6.1.5 tworzenie treści obraźliwych: nie można używać Własności firmy Gamepires do tworzenia treści pornograficznych, lubieżnych, obscenicznych, wulgarnych, dyskryminujących (z uwagi na cechę chronioną, taką jak rasa, wyznanie, płeć, orientacja seksualna itp.), bezprawnych bądź wątpliwych z innego powodu; decyzję w sprawie ewentualnego wątpliwego charakteru treści podejmujemy wyłącznie wedle własnego uznania; nie można również wykorzystywać Własności firmy Gamepires do promowania żadnych bezprawnych działań;

6.1.6 tworzenie treści wprowadzających w błąd: nie można tworzyć treści z zamiarem podrobienia jakichkolwiek treści wyprodukowanych przez firmę Gamepires, na przykład witryny internetowej podobnej do witryny prowadzonej przez firmę Gamepires; nie możesz również sugerować, że firma Gamepires autoryzowała lub zatwierdziła Twoje treści w jakikolwiek sposób; lub

6.1.7 tworzenie towarów (w tym usługi drukowania na żądanie): nie można wykorzystywać usług „drukowania na żądanie” (takich jak Redbubble, Teespring lub Shapeways) do sprzedaży artykułów, w których wykorzystano Własność firmy Gamepires; nie można na przykład otworzyć sklepu w witrynie internetowej usługi drukowania na żądanie oraz oferować możliwości bezpośredniego zakupu w tej witrynie koszulek z treściami stworzonymi z wykorzystaniem Własności firmy Gamepires.

7. CZY MOGĘ TWORZYĆ ROZSZERZENIA WASZEGO FIKCYJNEGO WSZECHŚWIATA W RAMACH TREŚCI, TAKICH JAK FIKCJA FANÓW?

7.1 Oczywiście! Bardzo nam miło, gdy dowiadujemy się, że nasi fani tworzą rozszerzenia i kontynuacje świata, który stworzyliśmy. Jednak może to utrudnić nam tworzenie przyszłych gier.

7.2 Dlatego, jeśli stworzysz coś nowego, przestrzegając niniejszych zasad, dystrybucja Twoich treści w jakiegokolwiek formie będzie stanowiła przekazanie przez Ciebie firmie Gamepires oraz jej podmiotom stowarzyszonym (w tym firmie Jagex) niepodlegającej zapłacie honorarium, niewyłączonej, odwoławczej, przenoszalnej, podlegającej dalszemu licencjonowaniu, ogólnoswiatowej licencji na

modyfikację i dystrybucję tych treści (oraz opartych na niej prac pochodnych), a także na wykorzystywanie Twojego imienia i nazwiska, pod warunkiem że się na to zdecydujemy, we wszelkich celach i bez zobowiązania do zapłaty jakiegokolwiek kwoty na Twoją rzecz, uzyskania Twojego zatwierdzenia bądź zamieszczenia wzmianki o Tobie. Przedmiotowa licencja udzielona firmie Gamepires będzie obowiązywała nawet w przypadku anulowania lub wygaśnięcia niniejszych zasad bądź ich zmiany.

8. CZY MUSZĘ ZAMIEŚCIĆ WZMIANKĘ O FIRMIE GAMEPIRES?

8.1 W przypadku tworzenia treści zgodnie z niniejszymi zasadami wymaga się umieszczenia w ramach ich wsparcia poniższego tekstu w widocznym i dobrze wyeksponowanym miejscu (takim jak plik readme, sekcja z informacjami o filmie w serwisie YouTube bądź strona witryny zawierająca Twoje treści):

Stworzono z wykorzystaniem własności intelektualnej należącej do firmy Gamepires d.o.o. zgodnie z warunkami Polityki firmy Gamepires dotyczącej treści tworzonych przez fanów. Niniejsze treści nie zostały zatwierdzone przez firmę Gamepires ani nie są z nią powiązane.

9. CO SIĘ STANIE, JEŚLI NIE BĘDĘ PRZESTRZEGAŁ(A) NINIEJSZYCH ZASAD?

9.1 W przypadku wykorzystania naszej własności do stworzenia treści, które nie będą zgodne z niniejszymi zasadami, my lub jeden z naszych przedstawicieli zazwyczaj najpierw skontaktuje się z Tobą z prośbą, abys zaprzestał(a) takich działań.

9.2 Jeśli tego nie zrobisz, zastrzegamy sobie prawo do wystąpienia do naszych prawników z prośbą o interwencję.

9.3 Niniejsze zasady nie mają również odwoływać się do każdego problemu prawnego, na jaki możesz napotkać w wyniku tworzenia treści z wykorzystaniem Własności firmy Gamepires. Ponosisz odpowiedzialność za dopilnowanie, aby tworzone przez Ciebie treści były zgodne z odpowiednimi przepisami i regulacjami (zwłaszcza tymi, które obowiązują w Twoim kraju).

10. CZY BĘDZIECIE ŚCIGALI MNIE Z TYTUŁU PRAW AUTORSKICH W SERWISIE YOUTUBE, JEŚLI NIE BĘDĘ PRZESTRZEGAŁ(A) NINIEJSZYCH ZASAD?

10.1 Ogólnie mówiąc, staramy się unikać ścigania twórców z tytułu praw autorskich. Zdajemy sobie sprawę, że prawa autorskie i prawo własności intelektualnej nie są proste i możesz nie być świadomy(-a), że to, co robiłeś(-aś), nie było dozwolone w ramach tych zasad. Jesteśmy też świadomi, jaki wpływ ściganie z tytułu praw autorskich może wywrzeć na kanał influencera.

10.2 W związku z tym, jeśli nie będziesz ciągle naruszał(a) niniejszych zasad, z reguły będziemy starali się unikać jakichkolwiek form ścigania z tytułu praw autorskich, ale zastrzegamy sobie prawo do takich działań, jeśli okażą się one niezbędne. Pilnujemy także, aby każda osoba działająca w naszym imieniu znała tę politykę.

11. CZY ZMIENICIE NINIEJSZE ZASADY?

11.1 Z reguły będziemy starali się unikać znacznych zmian niniejszych zasad, gdy tylko będzie to możliwe. Będziemy jednak przeprowadzali regularny przegląd tych zasad i zastrzegamy sobie prawo do ich sporadycznego aktualizowania, jeśli okaże się to niezbędne (wedle naszego uznania).

11.2 Należy regularnie sprawdzać tę stronę, ale jeśli po zmianie zasad będziesz nadal tworzył(a) treści, uznamy, że zaakceptowałeś(-aś) zaktualizowane zasady.

11.3 Możemy cofnąć przyznane Ci prawo do korzystania z Własności firmy Gamepires w dowolnym momencie i z dowolnego powodu bez obarczania Cię odpowiedzialnością, również w przypadku naruszenia przez Ciebie Warunków gier. Nie spowoduje to zmiany warunków żadnej licencji komercyjnej, jaką Ci przyznaliśmy, z zastrzeżeniem jej warunków.

12. POPROSILIŚCIE MNIE O USUNIĘCIE TREŚCI, ALE UWAŻAM, ŻE PRZESTRZEGAŁEM(-AM) NINIEJSZYCH ZASAD. O CO CHODZI?

12.1 Jeśli poprosiliśmy Cię o usunięcie czegoś, co, Twoim zdaniem powinno być objęte niniejszymi zasadami, zachęcamy do kontaktu z nami pod adresem IP@Gamepires.com, abyśmy mogli spróbować rozwiązać tę kwestię. To my podejmujemy ostateczną decyzję w sprawie tego, co jest dopuszczalne w ramach niniejszych zasad, a co jest zakazane.

13. CZY MOGĘ TWORZYĆ TREŚCI Z WYKORZYSTANIEM WŁASNOŚCI FIRMY GAMEPIRES WRAZ Z INNYMI LUDŹMI?

13.1 Pewnie, że tak! Musisz po prostu pilnować, aby każdy, z kim będziesz współpracował(a), także przestrzegał niniejszych zasad.

14. A JEŚLI ZECHCĘ WYKORZYSTAĆ WŁASNOŚĆ FIRMY GAMEPIRES W CELACH KOMERCYJNYCH? LUB ZROBIĆ COŚ INNEGO, CO JEST ZAKAZANE W RAMACH NINIEJSZYCH ZASAD?

14.1 Jeśli zechcesz wykorzystać Własność firmy Gamepires w celach komercyjnych lub zrobić coś innego, co jest zakazane w ramach niniejszych zasad, nie wszystko stracone, ale będziesz musiał(a) skontaktować się z nami. Spróbujemy znaleźć jakieś rozwiązanie, ale niczego nie gwarantujemy. Podstawową zasadą jest to, że każde działanie wykraczające poza niniejszą umowę należy udokumentować w oddzielnej umowie z firmą Gamepires.

14.2 Jeśli się na to zdecydujemy, udzielimy Ci komercyjnej licencji na wykorzystanie określonej Własności firmy Gamepires w zamierzony przez Ciebie sposób i możemy poprosić o część zysku finansowego, jaki dzięki temu osiągniesz.

14.3 Będziemy z reguły rozpatrywali przyznanie licencji komercyjnych w przypadku większych okazji komercyjnych, współpracy nawiązywanej przez marki lub propozycji, które w naszym uznaniu będą korzystne dla społeczności. Nie będziemy z reguły przyznawali licencji osobom fizycznym w przypadku względnie małych produkcji.

14.4 Jeśli uznasz, że masz propozycję, którą warto z nami omówić, wyślij nam trochę szczegółów na adres IP@Gamepires.com. Ostatecznie to my zdecydujemy, czy chcemy przyznać Ci licencję komercyjną, czy też nie.

14.5 W przypadku braku podpisanej wcześniej umowy o zachowaniu poufności wszelkie pomysły lub koncepcje wysłane do firmy Gamepires będą uznawane za nieposiadające poufnego charakteru.

14.6 Pamiętaj, że nigdy nie zgodzimy się na żadne treści, które nie będą dozwolone w świetle akapitu 6.1.5.

15. Z JAKIEGO KRAJU POCHODZĄ PRZEPISY MAJĄCE ZASTOSOWANIE DO NINIEJSZYCH ZASAD?

15.1 Niniejsze zasady podlegają przepisom prawa Anglii i Walii.

15.2 Korzystając z treści zgodnie z niniejszymi zasadami, wyrażasz zgodę na podleganie niewyłączonej jurysdykcji sądów w Anglii i Walii.

16. MAM PYTANIE O COŚ, W PRZYPADKU CZEGO NIE MAM PEWNOŚCI, CZY JEST TO OBJĘTE NINIEJSZYMI ZASADAMI.

16.1 Żaden problem! Prosimy o kontakt pod adresem IP@Gamepires.com.

17. REPREZENTUJĘ TUTAJ WITRYNĘ HOSTUJĄCĄ FILMY LUB PLATFORMĘ STREAMINGOWĄ. CZY NINIEJSZA POLITYKA OBOWIĄZUJE W ZWIĄZKU Z CELAMI WYMIENIONYMI W ARTYKULE 13?

17.1 Tak, niniejsza polityka ma również wyrażać nasze stanowisko na temat korzystania przez naszą społeczność z naszych treści w związku z celami wymienionymi w „Artykule 13”. Wyraźnie stwierdzamy, że nie mamy nic przeciwko następującym działaniom naszej społeczności, pod warunkiem że będzie ona przestrzegać warunków określonych w niniejszych zasadach:

17.1.1 udostępnianie treści w witrynach internetowych do udostępniania i strumieniowego przesyłania filmów, takich jak YouTube lub Twitch, prezentujących filmy lub obrazy nieruchome ze SCUM; oraz

17.1.2 udział we wszelkich programach dostępnych w witrynach internetowych do udostępniania i strumieniowego przesyłania filmów, w ramach których osoby fizyczne mogą uzyskiwać przychody z reklam wyświetlanych w związku z ich treściami, w ramach których prezentowane są nasze treści.